
BRR
R R
R
R
DERTIG ZILVERSTUKKEN,
DEDEN DE DANS VAN ZEIS.
ALLEN DRAAIDE ZE OM, ONS
HART,
EN SPELENDERWIJS,
WERDEN ZE TOT HEILIG...
DOM !
Kerstkrans !

KERSTSPECIAL

BRUTUS 60, I6-II-I990 Groningen.

DEADLINES: 19 dec

FINANCIEN: De BRUTUS kost 5 cent per pagina plus portokosten. Geld kun je overmaken t.n.v. Gerrit-Jan Hondelink te Rotterdam. Als je moet betalen zie je een rood kruis op de achterkant.

MEDEWERKERS:

-Blood Royale 'Nachtmerrie'
Peter Dols
Postbus 4I7
6I30 AK Sittard

-Sopwith 'The Magnificent Seven'
The magnificent Lex Pater
Korvezeestraat 6I9
2628 CV Delft
0I5-626428

-United
$Gerrit-Jan Hondelink
zie achterkant BRUTUS
$Peter Mulder
Admiraal de Ruyterlaan 26b
9726 GT Groningen
050-I3I068

-Vain Rats 'Ratjetoe'
Nico Viet
Holmsterheerd 57
9737 LW Groningen
050-422264

-Voorkant 'Kerstplaat'
Ivo de Galan
Damstraat I4
A'dam
020-2740I7

Editorial

Bij de uitwerking van United heb ik al wat gezegd over het late verschijnen van deze Brutus. Hier wil ik alleen nog even wat zeggen over wat ik in de tussentijd op spelletjesgebied heb gedaan. Het was namelijk weer de tijd van het jaar voor Duitsland.

In Essen werden namelijk de Intergames, die Europameisterschaft voor spelletjes teams van 4 spelers, georganiseerd en wel op de grootste spelletjes beurs ter wereld(?). Dat mocht een fijnproever zoals ik niet missen. Zeker niet als sterren als Rob van Wijngaarden, Willem Moene en Paul Stouthard tot mijn teamgenoten behoorden.

Op het menu stonden achtereenvolgens Verzauberte Eulen, Wind und Wetter, Adel Verpflichtet en Cash.

. Verzauberte Eulen is een dom gelukspel afkomstig uit Zwitserland. Laten we zeggen een visueel wat beter uitgevoerde versie van Mens Erger Je Niet. Net als bij dat spel moet je vier (in Essen drie) poppetjes binnen zien te krijgen. Die poppetjes beweeg je voort door middel van dobbelstenen. Het verschil met Mens erger je niet is dat de poppetjes uit twee gedeeltes bestaat: een kop en een romp van een uil. Die koppen kunnen op rompen van andere kleuren zitten en dat moeten dus uilen worden die uitsluitend je eigen kleur hebben. Dat verwisselen van koppen doe je door met twee uilen op 1 plaats te gaan staan. Pesten kan ook, namelijk er waart een zwarte kop en een zwarte romp rond die strafpunten en blokkades opleveren. Affijn erg fijn allemaal, tenminste als het erg laat is en je erg dronken bent.

Nou gooide ik niet echt beroerd dus ik kon in principe het feit dat ik het laatst aan de beurt was aardig compenseren. De drie anderen op mijn bord hadden net als 90% van de andere spelers gezien, dat je nummer laatst (ik dus) aardig kon pesten door die zwarte uil met vereende krachten in de richting van die laatste speler te schuiven. Ze onderschatten een beetje het feit, dat degene die gepest wordt met die uilen die uilen zelf meer kan manipuleren dan de anderen. Kortom, al snel kwam ik op "matchpoint". Dat wil zeggen, 1 goede worp (verschillende combinaties zouden voldoen) en ik had het spel gewonnen. Na twee verkeerde worpen kwam ook een Oostenrijks meisje aan mijn tafel op matchpoint en gooide vervolgens ook de juiste combinatie, maar tot mijn stomme verbazing besloot ze mij en de sympathieke Engelsman (volgens mij was het Tim Wiseman) een zwart uil-onderdeel in de maag te splitsen. Mijn verwoede protesten werden in de kiem gesmoord door die vermaledijde Duitser Lukasz Kautsch die snel de dobbelstenen weggriste en met een wel erg gelukkige worp (twee zessen, de enige winnende combinatie) ook de volle mep met punten, 5 in totaal incasseerde. De Oostenrijkse tweede (3 Punkte), de Engelsman en ik allebei 1,5.

Balen, zeker als achteraf blijkt dat dezelfde Lukasz Kautsch, overigens ook bekend als een van de succesvolste Duitse United-managers, het klassement voor de beste inviduele speler met een punt voorsprong op de Nederlandse sterspeler Paul Stouthard en twee op John Zonneveld gewonnen blijkt te hebben. En als ik nog even verder speculeer en bedenk dat ikzelf dat klassement zou

hebben gewonnen als niet Lukasz, maar ik dat spelletje zou hebben gewonnen en alle spelers in de rest van het toernooi verder hetzelfde zouden hebben gedaan. Maar dat is wel heel erg "as is verbrande turf". Ik denk dat er op die manier wel tien mensen het toernooi hadden kunnen winnen.

Bij dit spel scoorde ons team "4 groene eikels" gemiddeld. Het team met John Zonneveld, Theo Jansma (Theo had minstens tweemaal zoveel tijd nodig voor zijn spel als alle anderen), Peter Dols en Hilde Niezen zelfs erg goed.

Vervolgens kwam Weer en Wind aan de orde. Weer en wind is een Nederlands spel met een heel leuk basis idee, namelijk toeristenindustrie in combinatie met het weer. Alle spelers bezitten hotels en cruise-schepen. Hotels (vaste locatie) en schepen (beweegbaar, maar wel duurder in aanschaf) in streken met mooi weer leveren geld op, hotels/schepen in streken met slecht weer kosten geld. Alle spelers kunnen het weer beinvloeden. Degene die het meest verdiend heeft wint het spel. Echter je eigen invloed op het weer is maar een kwart van de totale invloed en als het goed gespeeld wordt, dan merk je dat. Je kunt het erg slim spelen en volkomen ten onder gaan. De meeste mensen vinden dat heel vervelend. Tot slot heeft iedereen in het gehele spel nog twee event cards, die men tijdens een eigen beurt uit kan spelen. Men heeft positieve om jezelf mee te verrijken en negatieve kaarten om de anderen mee te pesten.

Net als bij Verzauberte Eulen en Cash ook bij Wind und Wetter op het laatst veranderingen in en discussies over de regels. Opgeteld bij het feit dat we een avond voor de reis hoorden dat er ondanks al onze verzoeken niets wat betreft slaapplaatsen was geregeld beeindigde dat het sprookje van de Duitse Grundlichkeit. De Duitse regels waren wat minder dan de Nederlands/Engelse, maar het verbod op het bouwen in de laatste twee ronden maakten het voordeel van de laatste speler, die aan de beurt komt wat minder evident. Desalniettemin was de winst van Rob als startspeler een hele fijne opsteker. Ikzelf begon als derde speler in mijn spel en had me voorgenomen om de vierde speler die dus na me kwam of als dat niet zou lukken een van de anderen zo hard mogelijk aan te pakken en voor de rest het risico zoveel mogelijk te spreiden om me niet al te kwetsbaar op te stellen en zodoende naar een tweede of zelfs eerste plaats te manoevreren. Dat lukte aanvankelijk wonderwel. De Luxemburger, die na mij aan de beurt was had door mijn tactiek na twee beurten nog maar drie eenheden op het bord en was eigenlijk uitgespeeld. Nummer twee, een slimme Engelse jongen had een mooi positief kaartje en wist daar 7000 Marken mee te verdienen. Op een eindscore van 46000 toch een heel fijn extraatje. De andere drie, inclusief mijzelf, hadden kaartjes waar we nauwelijks iets aan hadden.

Na de uitschakeling van de Luxemburger besloot ik het vizier op de startspeler, ook een Engelsman te richten. Ook dat ging erg goed. Zo goed zelfs dat ik de tijd rijp vond om ook de koploper aan te vallen. Dat mislukte, zelfs zo erg dat tot mijn verbazing de Luxemburger nog gelijk met me kwam. Zelfs nu nog zou ik niet kunnen zeggen, hoe hij dat voor elkaar heeft gekregen. Waarschijnlijk heb ik toch zijn "laatste aan de beurt" voordeel onderschat.

Wat me in dit spel opviel en wat later ook door de anderen werd bevestigd, was het feit, dat de anderen, de buitenlanders, deze spellen heel anders spelen als de Nederlanders. De Nederlanders

zullen het nooit nalaten de anderen een hak te zetten als dat zo uitkomt. De anderen en met name de Duitsers proberen een absoluut zo goed mogelijke score op te bouwen en kijken niet naar de relatieve verhoudingen in het spel. Op zich lijkt me de Nederlandse opvattingen me veel flexibeler en vooral beter, maar in deze internationale verhoudingen kan dit wel zeker tegen je keren. Op een gegeven moment krijgen ze genoeg van je en zetten ze het je betaald. Zelfs als ze zelf niet het slachtoffer zijn!!!! Dit overkwam mij in zowel Verzauberte Eulen en Weer&Wind, het overkwam een Engelsman min of meer in mijn spel bij Adel Verpflichtet.

Ons team stond er door de winst van Rob en Paul, een tweede plaats van Willem en nog een gedeelde tweede plaats voor mij toch nog leuk voor. Ook het andere team, de Rebellenclub, deed het weer erg goed en stond erg hoog. Van de Friezen hadden we nu al niets meer te vrezen, louter kommer en kwel uit die hoek.

Adel Verpflichtet is het leuke spel van dit toernooi en bovendien terecht Spiel des Jahres in Duitsland. Voor zover ik weet zijn alle "Spiele des Jahres" erg goede spellen en zonder meer aanraders. Bij Adel Verpflichtet speelt iedereen een Engelse Lord die allemaal zo dicht mogelijk bij de voorzitter proberen te gaan zitten.

Men kan wel nagaan dat degene met het meeste prestige het dichtst bij de voorzitter plaats kan nemen. Prestige verover je enerzijds door de meest briljante tentoonstellingen van kunstvoorwerpen, zoals daar zijn Andy Warhols bril, Johnny Weismullers lendendoekje en andere curiosa, te houden. Anderzijds verover je prestige door dieven die door andere spelers uitgezonden zijn om tentoonstellingen te beroven in de kraag te vatten.

Kunstvoorwerpen verwerf je door ze in het veilinghuis te kopen, dan wel bij anderen te stelen. Voor het veilinghuis heb je een viertal cheques, voor het stelen van kunstvoorwerpen en trouwens ook voor het stelen van cheques, die in het veilinghuis omgezet worden in kunstvoorwerpen, heb je een tweetal dieven. Voor het in de kraag vatten van dieven heb je 1 detective. Er is een gevangenis met een beperkte capaciteit. Wie het eerst in de gevangenis zit, mag er bij het overschrijden van de capaciteit het eerste weer uit.

Iedere beurt bepalen alle spelers gelijktijdig of men naar het veilinghuis, danwel naar het slot waar de tentoonstellingen worden gehouden gaat. Vervolgens spelen alle mensen in het veilinghuis tegelijkertijd een cheque of een dief uit. De speler met de hoogste cheque (iedere speler heeft verschillende cheques) krijgt 1 van de beide aangeboden kunstvoorwerpen. Als er slechts 1 dief is dan krijgt die de cheque. Zijn er meer dieven dan krijgt niemand de cheque.

Vervolgens komen de spelers in het slot aan de beurt. Hier valt het prestige te winnen. Daar kan men zoals gezegd een tentoonstelling houden, maar in plaats daarvan kan men ook een dief op pad sturen naar alle (!!) tentoonstellingen van anderen. De derde mogelijkheid is het sturen van een detective, die eventuele dieven in de kraag vat en dus ook prestige op kan leveren.

Overigens bestaat een tentoonstelling uit series voorwerpen die bij elkaar passen. Niet bij elkaar passende collecties vormen geen tentoonstelling. De grootste tentoonsteling wint ongeveer tweemaal zoveel prestige als nummer twee. Een nummer drie wint helemaal niets. Men steelt bij voorkeur voorwerpen, waardoor

tentoonstelingen in tweeen worden geknipt, maar die gelegenheid is er vaak alleen in het begin. Aan het eind van het spel is er een slottentoonstelling van alle deelnemers die zoveel prestige oplevert dat die vaak het spel beslist.

Een spel men een lekker tempo en lekker veel spanning/gokwerk, maar toch ook wel de nodige toevalsfactoren. In Essen startten de beide Duitse spelers aan mijn bord direct met een complete tentoonstelling en gingen meteen een aantal keren naar het slot om daardoor fijn weg te lopen van de andere twee. Van bij elkaar wat pikken hadden ze nog nooit gehoord. Hierdoor moesten de Engelsman die het spel complementeerde en ikzelf direct aan de bak. Anders was het spel gespeeld voordat we begonnen waren. We waren halverwege het spel voordat we, ik althans, de bliksemstart van die Duitsers rechtgezet hadden. Daarna ging het als een trein. De ene mooie beurt na de andere schakelde zich aaneen. Als enige detective drie dieven in de kraag vatten, een tentoonstelling houden, die bewaakt werd door drie detectives, enz. Voor de tweede helft van het spel had ik nauwelijks 10 minuten nodig. Het eindigde met een enorme voorsprong op de anderen. Ik haalde zelfs de stoel pal naast de voorzitter, de anderen waren pas op driekwart van het spel. Een fijne opsteker na twee toch wat mindere beurten. Ook voor de teamscore was dat natuurlijk erg fijn. Ook de derde overwinning van Paul en een tweede plaats voor Rob hielden het team in de race voor de ereplaatsen. De rebellenclub ging bij dit spel onderuit. Jammer, want zij stonden er nog beter voor dan wij.

Tot slot kwam Cash, een kaartspelletje. Dit speelden wij volgens voor ons geheel nieuwe regels, alleen de Duitsers waren op de hoogte van de juiste regels. Het spel gaat om het verzamelen van sleutels, waarmee brandkasten gekraakt kunnen worden. Die brandkasten hebben allemaal een bepaalde waarde afhankelijk van de bijbehorende sleutels. Daarbij waren de sleutels die nodig waren voor de beste brandkasten het minst schaars!

Om nou te voorkomen dat iedereen alleen maar de beste sleutels gaat verzamelen zijn er bonussen te verdienen voor het kraken voor meer dan 1 brandkast (voor 2 brandkasten 1 bonus, voor 3 kasten s bonussen, etc.) en 1 bonus voor het kraken van de laatste brandkast op tafel, waarna er weer 7 nieuwe brandkasten verschijnen. In de nieuwe regels moet degene die de laatste sleutel van een bepaalde kleur trekt, een bonus neerleggen bij een brandkast met minstens 1 sleutel van die kleur.

Op die manier komen er ineens veel meer bonussen op tafel als we gewend waren. Wij hadden uitgerekend hoeveel bonussen je moest pakken om te kunnen winnen, c.q. tweede te worden. Een aantal Nederlanders was daardoor veel te gretig bij het pakken van de bonussen.

Bij mijn spel kwam ik aardig in gewetensnood. Ik kwam aan tafel bij John Zonneveld die bij het winnen van dit spel nog een kans had op de individuele prijs. Echter wij als team dachten dat we nog een kans op een ereplaats hadden. En ja hoor, nadat we eerst verrast werden door de aantallen bonussen, die er op een gegeven moment op tafel komen, had de Luxemburger aan onze tafel een aardige voorsprong opgebouwd. Daarna hadden we het door en wachtten rustig op de dikste stapels met bonussen. Op een gegeven moment liggen er nog twee brandkasten met beide drie bonussen (dat is dik). De Duitser en de Luxemburger moeten passen en John

en ik weten dat we beiden 1 van beide kasten kunnen kraken, omdat we beiden 3 van de 7 beschikbare rode sleutels verzameld hadden en voor beide kasten drie rode sleutels nodig zijn. John is het eerst aan de beurt en kraakt een kast. Daarna kom ik en ik kraak de andere, echter nu met een bonus extra omdat het de laatste is. Wat zou er gebeurd zijn als John ook gepast zou hebben? Mijn eerste ingeving was om dan ook te passen en rustig de 7 nieuwe af te wachten. Tenslotte blijven de bonussen liggen en blijven de rode sleutels net zo schaars. John had het gevoel dat hij hier het spel verloor, omdat hij aan het einde minder dan 20 punten onder me zat. Dat zou kunnen, maar daarbij dient te worden aangetekend dat ik op het laatst het spel ten einde paste, terwijl ik nog een kast kon kraken, omdat ik zeker wist dat ik gewonnen had. Maar misschien had ik de kasten wel degelijk moeten kraken als John gepast had en daarmee John laten winnen, zodat hij het individuele klassement had gewonnen. Maar goed, zo spelen de Nederlanders niet. Dit in tegenstelling tot een aantal anderen denk ik.

Ons team werd vierde achter drie Duitse teams, maar voor alle Engelse, Luxemburgse, Oostenrijkse, Zwitserse, Friese en Nederlandse teams. Het team van Lukasz Kautsch was dik eerste met 60,5 punten en Lukasz Kautsch won de individuele prijs met 18 punten. Beide scores zijn erg indrukwekkend als je bedenkt dat 80 resp. 20 het absolute maximum was en er bij alle spelletjes een enorme geluksfactor was. De beide andere Duitse teams zaten echter maar 1 en 2 punten voor ons en dat is nou net weer erg weinig. De Rebellenclub werd vijfde en dat is ook een erg sterke prestatie. De Friezen werden twintigste en laatste en dat was wat minder. Eerlijkheid gebiedt te zeggen dat de andere Nederlanders dit eerder lollig dan sneu vonden.

Rest mij nog te melden wat ik aangeschaft heb op de beurs en waarover ik de komende Bruti zeker nog wat ga schrijven. Allereerst van de sympathieke Karl-Heinz Schmiel en zijn uitgeverijtje Moskito Spiele zijn nieuwe spel Tyranno-Ex met als thema evolutie en overleven en zijn oude spel die Macher met als thema (Westduitse) politiek. Dit is overigens ook de maker van A la Carte, dat we vorig jaar al gekocht hadden en met veel plezier een aantal keren gespeeld hebben.

Dan waren er twee flauwekul spelletjes: Family Business (uitmoorden van elkaars benden, een erg "adrem" spelletje) en Kuhhandel (een lollig kaart- en handelsspelletje). Als troostprijs van het toernooi kreeg ik Mystic Wood, een zusje van het Fantasy-achtige kruipspelletje Sorcerers Cave, dat beroemd is gemaakt door Rob van Wijngaarden. Hilde won als troostprijs Die heisse Slacht am kalten Buffet. Dat is een spelletje waarbij je allemaal hard om een tafel heen holt. Hol je langs 1 bepaalde plaats dan vallen er gerechten (punten) te verkrijgen. Degene met de meeste punten wint het spel. Het is extra leuk doordat je ook bovenop iemand kunt springen, zodat degene je de volgende beurt moet dragen. Natuurlijk krijgt alleen degene die bovenop zit een gerecht uitgedeeld. Natuurlijk trok ook 1853, de (West)Duitse variant van 1829 de nodige aandacht, maar dat hebben we niet gekocht.

Wat we wel hebben gekocht is Airlines, waarschijnlijk de ontdekking van Spiel'90. Het is een heel goed spel met elementen van het claimen uit 1830 en het aandelenmechanisme uit Acquire, maar tot mijn spijt heb ik er nog geen tijd voor gehad om het

echt even uit te zoeken en het vervolgens eens te proberen. Dat is dan ook de enige reden waarom ik niet nu al Rob van Wijngaarden uitdaag voor een bloedig Airlines-duel. Rob won zijn eerste spel Airlines, vond het daarom een goed spel en kondigde aan dat hij hier onverslaanbaar in ging worden. Dat is natuurlijk leuk en een aanleiding tot veel spelen en vooral veel lol.

Als we toenemende belangstelling voor dit Duitse evenement even extrapoleren naar volgend jaar hebben we een probleem. Teveel mensen voor te weinig plaatsen. Aangezien loten heel vervelend en onbevredigend is moeten we daar volgend jaar iets op vinden. Laten we zeggen een kwalificatietoernooi. Over de vorm van dit toernooi, Intergames is een teamtoernooi terwijl er ook een aantal mensen zich individueel aanmelden, kun je eindeloos ouwehoeren en dat hebben we al ruimschoots gedaan ook. Daarom stel ik het volgende compromis voor.

Allereerst komt er een teamtoernooi. De twee beste teams plaatsen zich voor Essen. Het derde team dat naar Essen mag is een team met de vier beste overblijvende individuele spelers. De zuiverste manier om die vier spelers te selecteren zou een apart toernooi zijn, maar misschien meldt zich wel een mooi viervoud aan deelnemers aan en is iedereen te vinden voor een gecombineerd toernooi. En als het mooi weer is, de verhuizing achter de rug is en bovendien de brug niet openstaat gaan Hilde en ik het misschien wel organiseren ook.

Natuurlijk zijn de spelletjes uit eerdere jaren het selectie materiaal. Misschien alle spelletjes van de laatste twee jaar, misschien ook een selectie door de organisatie. Als ik het voor het zeggen had, dan werd het Acquire, Ave Ceasar, der Ausreisser, Adel Verpflichtet en Cash.

Groet,

Gerrit-Jan



Het nu volgende artikel heb ik geschreven voor de diplomacy special in de Conflict gazet, maar natuurlijk kan ik zoiets de Brutus-lezers niet onthouden:

Over diplomacy door een overtuigde fan.

Om nou te zeggen dat Diplomacy een gezellig spel is: nou nee. Diplomacy is een spel van emoties: vreugde, spijt, wraak, boosheid, teleurstelling en ga zo maar door. Deze emoties staan in een willekeurige volgorde en ook de intensiteit van deze emoties is per speler verschillend. Spelers die van een fijn strategisch schuifspelletje met een fijne dikke players guide houden zijn bij diplomacy aan het verkeerde adres.
Allereerst heeft diplomacy een zeer beperkte set regels. Feitelijk zijn er maar vijf regels, passend op een A4-tje, die je hoeft te weten. Verder staan er in de regels nog een complete beschrijving van allerlei hele bijzondere gevallen, waar de toepassing van de regels niet helemaal duidelijk zou kunnen zijn. Echter al deze bijzondere gevallen hebben de voor de hand liggende oplossing.

Ondanks de simpele regels is het spel verschrikkelijk moeilijk. De belangrijkste reden hiervoor is dat de invloed van je medespelers erg groot is. Hun karakter, hun spelinzicht, hun ervaring, noem maar op. De gebeurtenissen op het bord zijn eigenlijk maar kleine facetten van het geheel. Zoals de naam van het spel al zegt, gaat het vooral om <u>DIPLOMACY</u>, het onderhandelen, de interactie met de andere spelers. En dus is ieder spel geheel anders als alle vorige en dus blijft het interessant.

Ik persoonlijk vind het aspect timing een heel belangrijk onderdeel van het spel. Als ik naar succesvolle spelers kijk dan valt me iedere keer weer op, dat ze feitelijk niet veel anders doen als een hoop andere goede spelers, alleen doen ze het steeds op een gunstiger moment als de minder succesvolle spelers. Dit verklaart ook het feit dat sommige mensen na een periode van minder intensief spelen ook minder succesvol zijn. Vooral hun verminderde timing valt me dan op.
In dit verband vallen me direct twee namen van ex-Nederlandse kampioenen te binnen, die dit is overkomen. Allereerst Albertus Koster kampioen in 1986, maar vooral Paul Michel uit Den Haag, in 1984 de enige kampioen sinds 1979(!!) tot aan nu (1989, de finale van 1990 staat gepland voor de conventie van november 1990) toe die niet afkomstig was uit de Groninger-school. Paul had in zijn goede tijd een fabelachtig spelinzicht en gevoel voor timing, maar sinds hij het even wat minder aan is gaan doen heeft hij nooit weer zijn niveau van destijds benaderd.

Dat diplomacy meer is dan zomaar een spel kan ik het best illustreren met een postaal spel in het spelletjesblad de Brutus, genaamd You Too. Spelers uit You Too hebben me verteld dat het spelen in dit spel mede hun kijk op het leven heeft bepaald.
Bij dit spel gebeurde het dat 7 spelers voor 1 beurt meer dan 40 sets orders instuurden, waarvan drie per telegram op de avond van

de deadline. In de week voor de publicatie van de Brutus gingen er dan al zeker drie brieven over en weer waarin de eigen acties werden verklaard en er alweer een serie voorstellen over de volgende zetten werden gedaan afhankelijk van de acties van die ander. Dan ging er weer een brief terug van "ik heb dit en dit gedaan en als jij dan echt (belazeren is in dit spel ten alle tijde mogelijk) dit en dit hebt gedaan, dan zou ik eventueel wel voor dit of dit plan voelen." Na de publicatie gingen de onderhandelingen natuurlijk rustig door.

De spelers in You Too lieten zich natuurlijk behoorlijk meeslepen en alle andere spelletjes zijn veel minder intensief, maar wat ik er mee wil illustreren is het feit dat diplomacy als spel zo'n potentie heeft, dat het mensen op deze manier bezig houdt. En die potentie merk ik iedere keer weer als ik het aan nieuwe mensen uitleg. Vrijwel iedereen vindt het fantastisch alleen het benodigde aantal spelers (7) is voor heel veel mensen het bezwaar om serieus met diplomacy aan de gang te gaan.

Voor dit probleem zijn twee oplossingen. Er zijn een aantal vaste spelgroepen in verschillende delen van het land en er is het Nederlands kampioenschap, dat zeker ook bedoeld is voor beginnende spelers.

Voorronden voor het Nederlands kampioenschap.

Bij het begrip "voorronden" vallen me direct allerlei anecdotes te binnen. Voorronden staan altijd garant voor spektakel. Soms voor fantastische wapenfeiten op het bord, maar soms ook rellen. Als er bij een spel dat toch al niet ongevoelig is voor oplopende emoties dan kan er natuurlijk helemaal wat gebeuren als er echt wat op het spel staat. En dat is bij diplomacy voorronden voor het Nederlands kampioenschap diplomacy zeker zo.

Rob van de Burg, die van drie kanten werd aangevallen, de aanvallers op afgrijselijke wijze tegen elkaar uitspeelde en vervolgens de finale haalde. Peter Mulder, die het verkopen van supply centers op het andere kant van het bord overleefde. De Nico van Maarseveen-rellen. De grootmeester-vete tussen Paul Michel en Teijo Doornkamp. De gevreesde Jan Maarten Cobben, die zomaar zijn eerste voorronde won. De vete tussen Dirk-Jan Out en Peter Mulder. Ivo Bouwman, die Erik Joustra wel even mee zou nemen naar de finale en hem vervolgens genadeloos afstrafte. Jaren later de reprise met Peter Mulder in de rol van executeur en Hildo Krop als slachtoffer. De Glenfiddich-affaire met Marcel Vink en Jaap Jacobs in dubieuze hoofdrollen. En zo kan ik nog bladzijdenlang doorgaan.

Overigens, per voorronde plaatsen zich drie mensen voor de finale. Twee vooronden maal drie finalisten plus de kampioen van vorig jaar maken vullen samen de finalepartij op. En het behalen en spelen van zo'n finalepartij is altijd erg bijzonder. Ik denk niet dat iemand van de finalisten zo'n finale ooit vergeet. Bovendien, in iedere finale zitten zeker vijf a zes spelers die het ook werkelijk waard zijn om dat jaar de finale te spelen. Dat vind ik een hele goede score.

Tot slot wil ik nog even stilstaan bij het sociale aspect van diplomacy. Diplomacy in het algemeen en voorronden in het bijzonder zijn een prima gelegenheid om in aanraking te komen met mensen die van spelletjes houden. Veel meer nog dan bijvoorbeeld

de Ducosim-conventies. Bij diplomacy leer je elkaar door alle verwikkelingen erg goed kennen. Alle goede en slechte karakter-eigenschappen komen hier tevoorschijn. Dat gebeurt bij alledaagse oppervlakkige ontmoetingen en de meeste andere spellen eigenlijk nooit. Bij diplomacy voorrondes wordt er altijd veel aandacht besteed aan het sociale aspect. Er wordt altijd wel wat gezamelijk gedaan. Samen wat eten, samen wat spelen en ouwehoeren en soms zelfs samen een partijtje zaalvoetbal.

Alles met elkaar spreekt dit spel mij bijzonder aan. Ik speel het spel zeker al tien jaar en ik heb ondertussen een kast vol met andere spelletjes en nog steeds is een spelletje diplomacy spannend en bijzonder. De interactie tussen de spelers, de enorme spanning en als het meezit de bijkans orgastische vreugde van een mooie overwinning maken het spel uniek. En dan heb ik het nog niet eens gehad over andere mooie aspecten, zoals het feit dat ieder land bij diplomacy een geheel eigen spelopvatting vereist. Kortom, ik ben een fan en ik kan een ieder aanraden om eens te komen kijken en te proeven. Tot bij de volgende voorronden.

Gerrit-Jan Hondelink.

Een en al actie: Italië wint 2 sc's, Oostenrijk verliest er 2. Berlijn valt in russische handen en Turkije is terug bij af.

Fall '04:

Aus (Barthold): F Bul sc xxx, A Gre-Ser (disb), A Tri S A Gre-Ser (disb), A Boh-Vie
Eng (Rein vd Meij): U Fin-Nor, U NTH S U Fin-Nor, U ENC-MAO
Fra (Albertus): F Por-Spa sc, F Bre-MAO, A Bur S A Ruh, A Ruh/S A Bel-Hol, A Bel-Hol, A Mar S A Bur, A Gas-Bre, A Pic-Bre, F Nor S (G) F BAL-Swe
Ger (Frank de Groot): F Hol-Bel, A Kie-Ruh, A Mun S A Kie-Ruh, A Sil-War, F BAL-Swe, F Den S F BAL-Swe
Ita (Rchrd Vrnthlt): A ALB-Tri, A Ven S A Alb-Tri, A Rom-Apu, F ION-Gre
Rus (Gerrit-Jan): A Gal-Vie, A Bud S(A) A Boh-Vie, A Rum-Bul, A Ser S A Rum-Bul, F AEG S (I) F ION-Gre, A Swe-Den (disb), A StP-Nor, A War H (Sil) Ber
Tur (Willem Mallon): A Arm-SMY, A Con S A Arm-Smy

Nieuwe sc-verdeling:

Aus:	Bul -Ser-Gre -Bud +Vie	=2 : -
Eng:	Home+nor	=4 : + U Edi
Fra:	Home Spa Por Bel -Por	=6 : - F NWS
Ger:	Mun Kie Hol Swe Den -Ber	=5 : - F Hol
Ita:	Home Tun +Tri +Gre	=6 : + F Nap, +A Rom
Rus:	Home Rum -Tri -Vie -Smy +Ber +Bud,+Ser	=8 : + A Sev
Tur:	Ank Con +Smy	=3 : + F Ank

Press:

Ger-Fra: Hallo zeg, zitten de loopgraven nu nog niet vol?
Ger-World: Laten we, in het kader van de Duitse Eenwording, heel Europa nu eens Duits maken...
Deutschland, Deutschland über Ahalles...
Ger-Tur: Mooie zet jongen.
Ita-Ger: Nu je toch in Silezië staat..., zie je Moskou al liggen?
Ita-Tur,Aus: Die eerste exit, wie zou dat nu worden? Willem was goed bezig, toen deed ik een poging en nu...
Barthold, ben je daar nog?
Rus-Ger: Willem Mallon is mijn vriendje.
Rus-Ita: Ik kon het niet over mijn hart verkrijgen jou te exitten.
GM : Vergeten jullie je hyperspacejokers niet? Die kan je eens in de 5 jaar gebruiken!



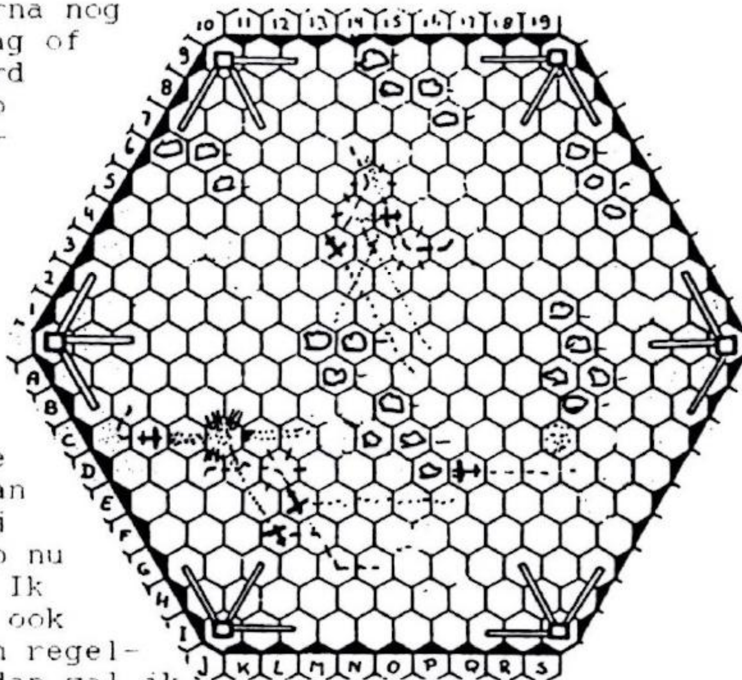
Ratjekoe
F '04
Nico

The Magnificent Seven.

Een sopwith spelletje, geregisseerd door **Lex Pater**.

Aflevering 3 *Wordt ooit eens vervolgd.*

Weer wat kleine foutjes deze keer verbeterd. Ze zijn niet interessant genoeg om allemaal op te noemen.
Weet iemand of de Brutus hierna nog uitkomt? Het is nu al de vraag of dit ooit nog eens gepubliceerd wordt. Ik snap het niet. Nico leek zo betrouwbaar, maar publiceren......nee hoor. Gerrit-Jan waar blijf je. De Brutus heeft je weer nodig.



Aan Peter heb je volgens mij ook niets. Kan iemand mij vertellen wanneer die nog in Groningen zit? Elke keer dat ik hem aan de lijn heb hoor ik weer dat hij twee weken op vakantie gaat. Zo kan hij nooit dat portret van mij gaan schilderen. En wie hielp nu nog meer mee met de uitgave? Ik weet het niet, en ik wil het ook niet weten. Ik wil alleen een regelmatig verschijnende Brutus, dan zal ik beloven dat ik mijn spel ook op tijd instuur (ik had de afgelopen maanden even geen tijd).
De ballon bij Dols/Krop is lek, degeen achter Mallon heeft nog steeds 8 punten.

	Move 1	Move 2	Move 3	Hex	HexFac.
Finchhunter	RS/f-L*	O/f-A	O/f-A	E2	F3
Peter D. (9:14)	Ammo 10	Damage 12			
Biggles	A/f-A*	RS/f-A	RS/f-A	G10	H10
Fra deGr. (0:8)	Ammo 9	Damage 5			
SulYMR	R/f-R*	RS/f-A*	O/f-L	H12	G11
Henk R. (-8:-1)	Ammo 13	Damage 8			
Long John S. NMR	A	A	A	N10	M9
Willem M. (0:0)	Ammo 14	Damage 12			
TeVe	A	R/f-A*	LS/f-A	J4	I4
Barth. L. (0:3)	Ammo 16	Damage 12			
Blue Blunder	RS/f-L*	R	R/f-L	J5	K5
Hildo Kr. (?:3)	Ammo 11	Damage 7			

Press.

Hildo - Brutus redactie: Moet er eerst een stoflaagje over het materiaal liggen voor er gepubliceerd mag worden?

TV - Sul: Nog maar vier beurten en je hebt de overkant bereikt;tijd zat dus!
Biggles - NMR-Sul: Hee. Henk. oehoe. wakker worden.
SulYMR-LP: De automatische piloot deed het prima. maar omdat jij zo aandringt zal ik ens wat aan die knuppel trekken en wat knopjes indrukken.
SulYMR - All: Dat is leuk zeg. Er komen kleine stukjes lood uit die metalen pijp. Toch wel grappig als je orders instuurt.
SulYMR - Biggles: Pas op hoor. anders raken we elkaar nog met die stukjes lood.
LP - SulYMR: Lood om oud ijzer?

Biggles - Air: Waar zijn jullie allemaal?
Finchhunter - LongJS: Klasse!
Barthold - All: Jullie krijgen van mij allemaal een gratis Brutus als Hildo als eerste van ons is neergeschoten.
Finchhunter - Tele: Hoi!
Biggles - BB: Hulp is op komst!
Barthold - Biggles: Nee hoor Frank. dit is niet de vliegende versie van Blood Royale. je hoeft dus niet langer bij Hildo te slijmen in de hoop kleine Biggletjes te krijgen.
Finchhunter - Tele: Ik deel jouw visie!
Biggles - Finchhunter & Tévé: Laat van die Bébé ook wat voor mij over .
Finch - Biggles: Oost. west; zuid best!

en als laatste:

Peter - Lex: Spelbederver. in mijn press stond duidelijk 'Ha/i'. dus als je al mijn press corrigeert. doe het dan goed!
Peter - Hildo: Hai. dus!
Lex - Peter: Een a met een / er door heen kent mijn printer niet. Deze keer met de hand. maar voortaan niet meer.
Peter - Lex: Bedankt. beter laat dan nooit. hoor jij alles via zo'n lange omweg?
Lex - Peter: Yep. ik heb overal informatiekanalen. alleen soms gebruiken ze nog trekschuiten als postdienst.
Biggles - Regisseur: Ja. maar die figurant heeft wèl één van uw ballonnetjes lek geprikt (geen kunst als Sul slaapt).
Regisseur - Biggles: Wees er maar trots op. Het is in ieder geval beter dan wat Mallon presteerd. Die ga ik maar als decorstuk gebruiken denk ik.
Frank - LP: Voor mij dus geen dobbelsteencorrecties.
LP - Frank: Nee. Peter Dols is de gelukkige.

Tot volgend jaar.

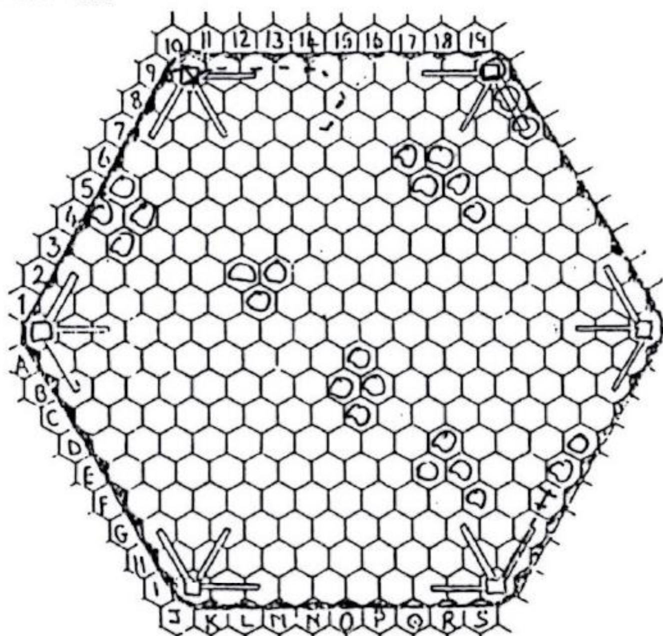
SOPWITH ACTION

Beurt 23, GM: Peter Mulder.

		Move I	Move 2	Move 3	Hex	Hexfac.
Burymore		L	L	L	DI3	CI2
Pieter	(4I:73)	ammo I2	dam IO			
IKE		remains	landed		SIO	
Bart	(0:9)	ammo I6	dam II			

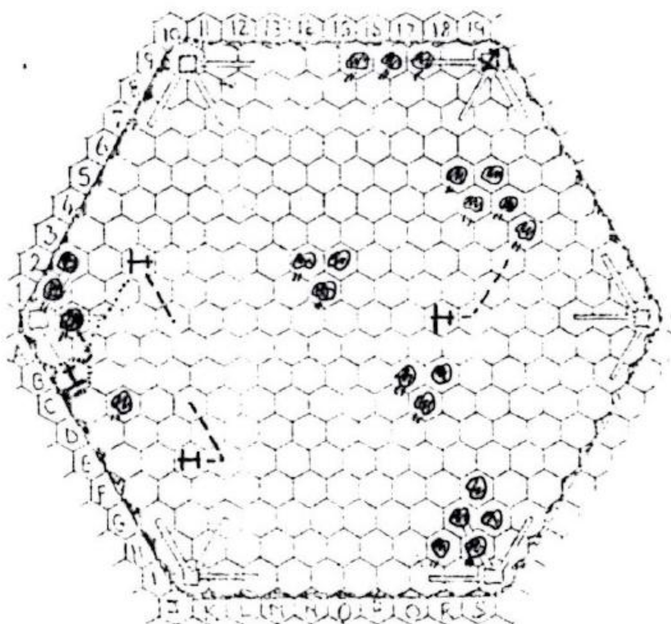
Beurt 24, GM: Peter Mulder.

		Move I	Move 2	Move 3	Hex	Hexfac.
Burymore		A	A	A, lands	AIO	
Pieter	(4I:73)	ammo I2	dam IO			
IKE	C	A	A	A	SI3	SI4
Bart	(0:9)	ammo I6	dam II			



SOPWITH ASHLEY RHODES

Beurt I4, GM: Peter Mulder.



		Move I	Move 2	Move 3	Hex	Hexfav.
Finchhunter	(9:38)	LS	LS	R	H3	G2
Dols		ammo 2	dam 2			
CTIB	(0:5)	L/F-L	RS/F-L	O/F-L	CI	DI
Hondelink		ammo 2	dam 4			
De Ruyter	(0:4)	remains landed			JI9	
Kijne		ammo I6	dam 7			
Frozen Tuck	(0:I3)	R	A	H	MI3	LI2
Pater		ammo I4	dam IO			
Woodstock	(0:I9)	RS	RS/F-L*	O	C5	B4
Stouthard		ammo IO	dam 3			

Press:

DUIKVLUCHT IN NOODWEER

Finchhunter-World:

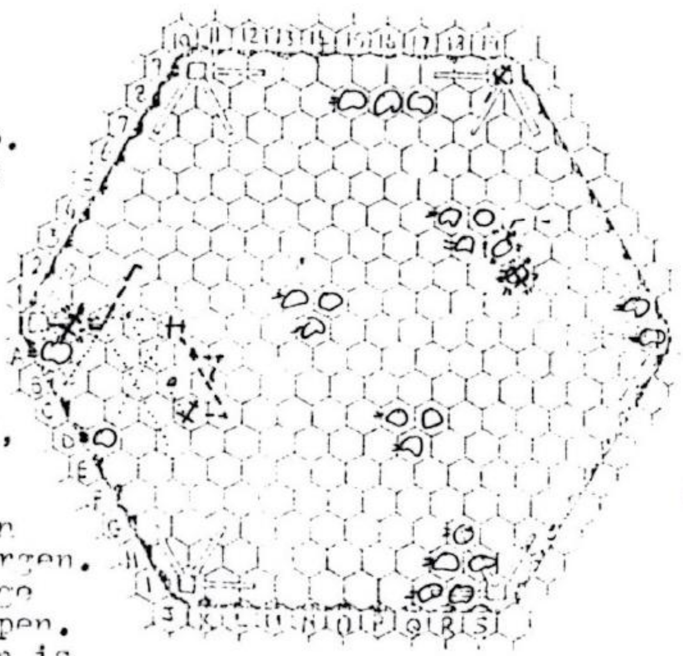


Woodstock-CTIB: Lekker mis! This sky ain't big enough for the both of us...
Tuck-GM & CTIB: Praatjes vullen geen gaatjes.
GM-Stuk: Wat een wijsheid, dat had ik niet achter je gezocht.
Woodstock-Finch: En maak jij je maar geen zorgen, jij komt ook nog aan de beurt.
Finchhunter-CtIB & Woodsok: Zucht, het is me niet gegund zo te zien om ouder dan 38 te worden...
Finch-GM: Bibber, bibber...
De Ruyter-CTIB: Zolang je mijn motieven niet kent is het onrechtvaardig om mij te kleineren, bovendien heb ik jou wel geraakt en dat is meer dan jij kunt zeggen, mannetje.
Woodstock-Dom en Lelijk: Als je al van een wolk dreigt te verliezen wordt het wel héél triest. Ga nou maar vlug landen, dan maak je misschien het einde van het spel nog mee.
Tuck-Stuk woud: Kom je nu nog eens in mijn richting of blijf je naar je mammie rennen zo gauw ik naar je kijk!
Peter-Gerrit Jan: Gezien je geknoei in Killing Fields kan je wel een wijze raad voor de finale gebruiken. Vandaar dit onderstaande plaatje, uit de tijd dat je nog goed was!





Beurt I3, GM: Peter Mulder.



Wat laat deze keer maar niet minder interessant, naar ik hoop. Deze keer nog niet de eliminatie van Peter Dols. Hij wordt zelfs niet eens getroffen. Peter knijpt er keurig tussen uit en kan in zijn achteruitkijkspiegeltje zien hoe Gerrit-Jan en Paul elkaar af gaan maken. Vooralsnog is het GJ die de klappen krijgt. Een mooi gezicht, vinden jullie ook niet?
Aan de andere kant is het niet minder saai, alhoewel Lex hier in zijn uppie voor alle lol moet zorgen. Hij weet via alweer zo'n prachtige actie een damagepoint op te lopen. Kees doet het wat rustiger aan en is ondertussen geland.
Dat was het. Vergeten jullie de deadline niet?

		Move I	Move 2	Move 3	Hex	Hexfac.
Finchhunter		LS	LS	RS	G4	G3
Peter	(0:38)	ammo 2 dam 2				
CTIB		L/F-L	A/F-AT	RS	B2	BI
GJ	(0:5)	ammo 5 dam 5				
De Ruyter		A, landed			JI9	
Kees	(0:4)	ammo - dam 5				
Friar Tuck		L	L	L	MI6	OI6
Lex	(0:I3)	ammo I4 dam 10				
Woodstock		RS	L	RS/F- AL	E5	D4
Paul	(0:I8)	ammo II dam 3				

press:
De Ruyter-GM: Geluk? CTIB is moeilijk te raken achter die berg.
GM-De Ruyter: Nou, Paul heeft daar niet zoveel moeite mee.
CTIB-De Ruyter: zeg, ben jij nou een kerel, je hebt nota bene nog 5 damagepoints en hou al naar huis?
GM-CTIB: Daar zou jij ook verstandig aan doen.
CTIB-Friar: Lieve Lex .....
GM- Friar: Allerliefste vriendelijke knappe aardige Lex .....
Woodstock-Finch: Opzij, domoor!
Woodstck-CTIB: In mijn bekende alles of niets stijl!
Woodstock-Sky: Oeps. Ik geloof dat ik mijn pleisters vergeten ben.
GM-Woodstock: Jij bent ook een mooie. Eerst GJ lek schieten en hem daarna gaan verzorgen. Of wou je wat anders met die pleisters doen?
CTIB-Paulus: En jij durft mij op een degradatieplaats te zetten?
GM-CTIB: Gezien de huidige resultaten lijkt me dat niet geheel onterecht.
Tuck-Kreupelhout: Ik kan bijna niet meer wachten.

Groeten, Peter.

BLOOD ROYALE NACHTMERRIE

ANNO DOMINI 1250

In Italie grijpen de Ishi-no-shita's de macht. In de chaos die daar het gevolg van is, ontvangen weinig eenheden orders. Een opstand in Rome wordt onderdrukt door drie legereenheden uit Lombardy. Duitsland ruikt zijn kans en doet een massale aanval op Lombardy! Drie Duitse edelen waaronder de koning met 20 legers doen een aanval op het kasteel aldaar met 13 legers o.l.v. koning Roedsa. Ondanks diens zwakke strength lukt het de Duitse eenheden niet het kasteel direct binnen te komen. En nadat de Italiaanse eenheden de verrassing te boven zijn gekomen, ontwikkelt zich een gevecht dat lange tijd gelijk op gaat. Leger na leger sneuvelt aan beide kanten. Het moreel van de Duitse eenheden zakt tot slot tot nul als de drie Duitse edelen nog slechts één leger overhouden. En ondanks het feit dat koning Roedsa zich verschanst achter kasteelmuren met een sterkte van één, besluit koning Teyo Franco te vluchten! Koning Roedsa grijpt zijn kans en doet een laatste uitval naar de zich terugtrekkende Duitse eenheden. Resultaat: Koning Teyo Franco sneuvelt samen met zijn laatste leger! Kroonprins Kap, nu de nieuwe koning en prins Dorn worden gevangen genomen. Frankrijk maakt van de verwarring in Italie gebruik door het bezettten van Ligurias. Met Engeland tracht hij tevens weer twee huwelijken te sluiten. Men wordt het echter niet eens of nu Gal of Nav Engels eigendom zal worden. Engeland bezet daarom maar alvast Asturias en stuurt troepen naar LaM en Gal. Innemen kan echter niet op grond van een nog lopend huwelijk!

Huwelijk:
De volgende huwelijken duren nog voort:
Alegondor en Doortje, Arachadan en Lorra, Malaya en Dorn:
-alleen nog van kracht is het niet aanvalsverdrag tussen Eng en Ger.
Koning Jeff en Imaya:
1. Niet aanvalsverdrag Eng - Fra
2. Eng heeft vrije doorgang in Fra
3. Men ruilt om de tien jaar, ook in 1250 M(E) tegen S(F) en om de tien jaar, dit weer in 1255 M(E) tegen C(F)

Movement:

Engeland: 3F Lan-War-Ess, 3F Yor-Eas-Ess, 3M Cor-Wes-Ess, C+S+L Cal-Enc-Ken-Ess, 2M+F+S+5C Cas-Ast, F Ess xxx, C Ess xxx, M Ess-Ken-Enc-Cal-Cha aan France (huwelijkscontract), P Alegondor Cas-Ast, P Arachadan Cas-LaM, A Cas -Ast, A Cas-Ast-Gal (stopt in Ast), P Kailadan Ess-Ken, A(13) Ess-Ken (oversteken naar Nor gaat niet door, dit kan alleen via Cal!), A Cal-Nor gaat zonder prins ook niet door, P Barbaran Ess xxx, A(4) Ess xxx



France: S Dau-Ang-Anj-Cha-Cal aan Engeland (huwelijkscontract), F Cha xxx, F Aqu-Bri-Nor-Cha, C Bor-Aqu-Bri-Nor-Cha, C Dau-Ang-Anj-Cha, 2S LaM-Ara-Ang-Anj-Cha, M Gal-Por-And-Gra-LaM, C And-Gra-LaM, M+Ko Jeff+A Gra-LaM, V Dau-Gol, V MAO xxx, P Blake Cha-Bur-Cha, P Bobby Dau-Bur-Dau, P Steven+ A(9) Dau-Lig, P Ray+A(4) Dau-Gol, A Cha-Bur, A Ang-Bur, A LaM-Ara-Dau-Bur, A Gra xxx, A And-Gra-LaM, A Por-And-Gra.

Germany: M Fri-Sax, M Bav-Boh-Sax, M Boh-Sax, C Lor-Fra-Sax, 2L Sax xxx, 4F+4M Sax xxx, Prins Kap+A(11) Sax-Fra-Bav-Lom (Legers exit en p Kap gevangen), Koning Teyo Franco Bav-Fra-Bav-Lom (dood!), P Dorn+A(9) Par-Pie-Swa-Lom (Legers exit en p Dorn gevangen) P Rod Sax xxx, P Pan Sax xxx, P Tym Sax xxx.

Italie: L Ven-Rom-Tus, C Apu-Tus, F Lom-Tus, M+6C+3L+2F+S Tus xxx, A(3) Lom -Tus, P Variant Tus xxx, K Roedsa Ishi-no-shita +A(13) Lom xxx (alle legers Exit), V LaM xxx, V Gol xxx (houdt Fra tegen).

Spain: Heeft K Cha (gevangen), V+C MAO xxx, 3V Gra xxx

Geboorten (1250) Str,Con,Cha

Engeland: Alegondor en Doortje: 1250 Almaya 2,-1,1
Arachadan en Lorra: 1250 ook een prinses: Mandalaya 0,1,1
France: Jeff en Imaya: 1250 prins Adam -2,1,1 en prinses Dominique in 1251 -2,-2,1

Germany: Prins Dorn en Malaya: 1250 prinses Rorny -2,-2,-2
Italy en Spain: Geen.

Adjustments.
Engeland en Italy leveren allen een setje F+C+M+L+S in: 120 crowns. Iedereen behalve Engeland persen hun volk uit. De opstand in Lig wordt door de 'bevrijding' van dit gebied door Fra beeindigd. In Germany breekt hongersnood uit in Fri, Bra, Boh en Pie. Fri levert dus geen Metal op dit keer. Omdat Gerrit-Jan ooit bepaalde dat deze provincies wel nog geld opleveren, kan er nog belasting worden geheven. Vanaf de volgende beurt herstel ik echter de oude regel dat een provincie na hongersnood of opstand geen geld oplevert tenzij direct afgekocht of onderdrukt wordt. Germany levert F+C+M in: 50 crowns.
De nieuwe items staan weer op de kaart.



Builds/Breaks:
Engeland: Bouwt een kasteel bij in Cas.
France: Bouwt een kasteel bij in Bur.
Germany: Bouwt 20 legers bij in Bav.
Italie: Bouwt 6 legers in Tus en 5 legers in Lom. Hij herstelt het gehavend kasteel in Lom.
Spain: Geen wijzigingen.
In de uitwerking vorige beurt bouwde Italie 12 legers bij. Dit mochten er maar 8 zijn. Behalve dat Italie dus minder legers in Lom had, krijgt hij 20 crowns terug.

Survival:

Koning Teyo Franco van Germany sneuvelde en werd opgevolgd door de wel al gevangen genomen prins Kap. Prins Rod stief helaas ook. Zijn plaats op het bord wordt ingenomen door prins Pom Sax xxx. Rosaya gaat het klooster in. In engeland sterft prinses Lomaya en France treurt om de dood van prins Lex.

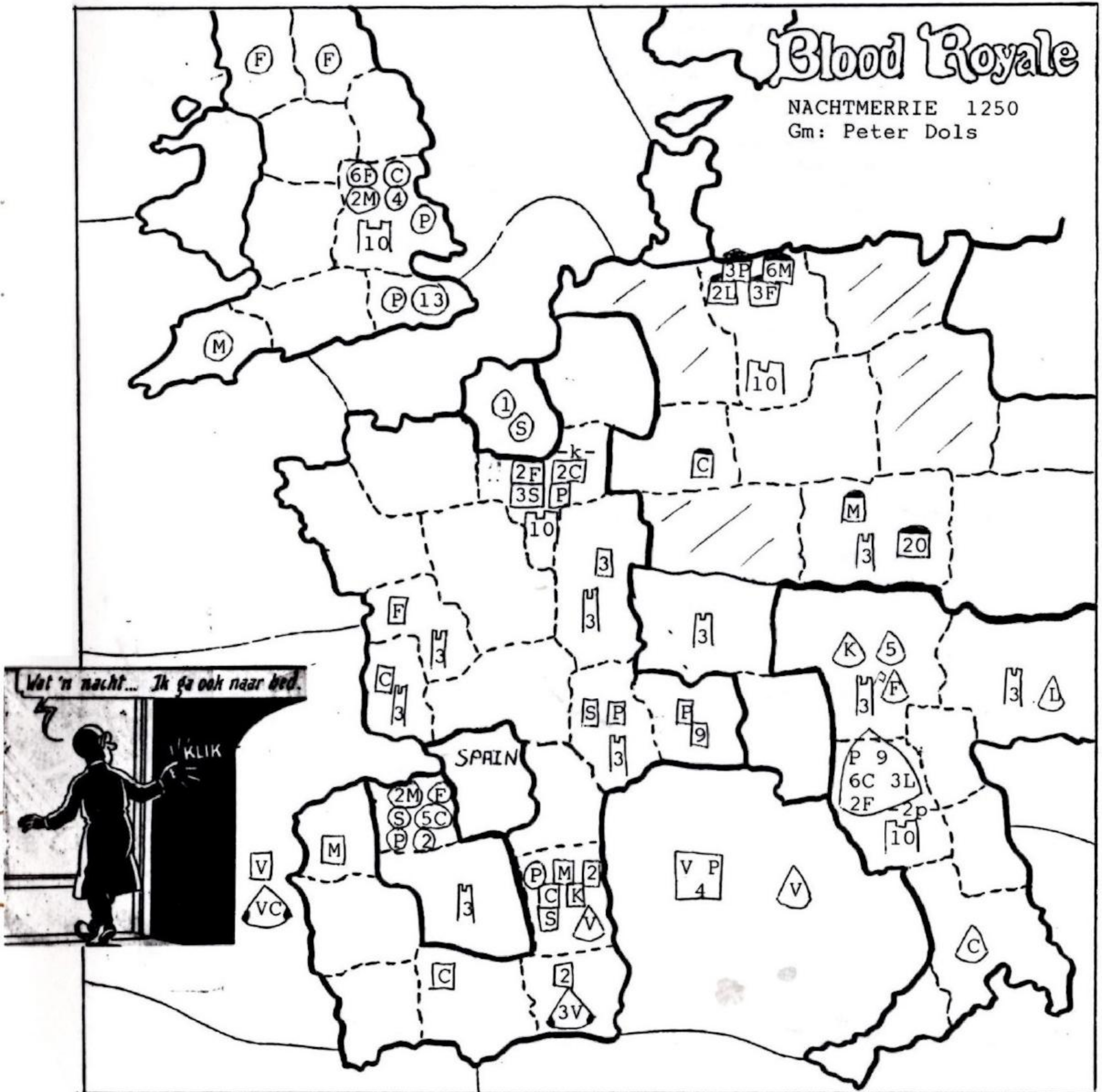
Dit keer maar eens een kort familie overzicht:
Engeland: Koningin Gwendolaya, haar oom Alegondor met 3 zoons en 1 dochter, en haar oom Arachadan met 1 zoon en 1 dochter.
France: Koning Jeff met 5 zoons en 2 dochters, broer Bobby met 2 zoons.
Germany: Koning Kap en broer Tym, tante Koo, en een neef van Kap's vader met zijn 2 zonen en 2 dochters.
Italie: Koning Roedsa en broer Variant, tante Katja en nicht GretverIII
Spain: Koning Pietro en 2 dochters, Hendrika en Josefien, tante Paella en tante Pisa
Aangetrouwde, uitgehuwelijkte familieleden en familieleden in het klooster zijn niet vermeld.

Press:
Ita-World: Ik ben erg lui geweest en heb totaal niet onderhandeld. Voor de volgende beurt ben ik dat zeker wél van plan. Voor de liefhebbers; mijn hele familie, bestaande uit een koning, prins en twee prinsessen is huwbaar. Dus ben je nog op zoek naar een hete italiaan(se)...
Ita-World: Misschien wil het helpen. Ik heb mijn familienaam veranderd in 'Ishi-No-Shita'. Dit is een japanse term uit het spel Go en er wordt vrij vertaald het volgende mee bedoeld: Stel je voor dat er eerst een paar legers van jou door een enge buurman worden gemold. Dat is sneu. Echter jij had nog een complete legermacht achter de hand die vervolgens die buurman

tot gehakt maalt. Dat is leuk.
Dat laatste nu is een ishi-no-shita situatie. Iets dat grote bevrediging kan brengen.

Gm-World: Nog vier nachtmerries...

Gm-Italie: Als je je maar niet verkijkt op de'ogen'van die buurman.



Schatkist:

Engeland: 181+120+60-10-40= <u>311 crowns</u> (Home+Cas+Ast) (<u>Rein vd Meij</u>)

France: 774+126-10-12-2-40-20(correctie fout 1245)= <u>816 crowns</u> (Home+Ara+LaM+Gra+And+Alg+Por+Gal) (<u>GJ Hondelink</u>)(Oeps +Lig!)

Germany: 455+84+50-8-100= <u>481 crowns</u> (Home+Pie+Par) (<u>Lex pater</u>)

Italie: 192+69+120-2-8-6-55= <u>310 crowns</u> (Barthold Lichtenbelt)(Home-Pie--Par-Lig)

Spain: 149+7-4= <u>152 crowns</u> (Nav) (Wie toch?)

Om te beginnen onze welgemeende excuses. Deze uitwerking is natuurlijk veel te laat. Nou zitten we al niet zo ruim in onze tijd, maar ditmaal zat werkelijk alles tegen. Vakantie, huis kopen, Europese spelletjeskampioenschappen, promotie met daaraan verbonden het volgen van een aantal cursussen, zieke vriendinnetjes, buitenlandse vriendinnetjes en ga zo nog maar een tijdje door. We beseffen dat de lol van het spelen er zo wel een beetje afgaat en daarmee komt een van de belangrijkste redenen waarom we hier tijd in steken, misschien wel dé reden, in het gedrang. Daar moeten we dus iets aan doen. De makkelijke oplossing is er gewoon mee stoppen, maar dat willen we beslist niet. Bij deze is dus beterschap beloofd. Geef ons nog de kans een tijdje om te bewijzen, dat United in de Brutus erg leuk is. Vooral ook omdat deze competitie een aantal bijzondere kenmerken en vooral bijzondere spelers heeft. En omdat we er lol in hebben.

Het langzame tempo van de Brutus heeft tot gevolg dat de stukken er iedere beurt afvliegen. Opmerkelijke prestaties van FC ToBeMe, dat drie keer wint inclusief de bekerwedstrijd tegen topclub Pims Toupetje (beloning: een hele fijne lijst met schorsingen), British Prime dat achtereenvolgens reuzendoder Nice Names, de grote favoriet in de eerste divisie Flying Buffalos en de topper uit de tweede divisie, Royal CCC aan de zegekar bindt. Dit laatste zelfs met 7-1. Dan zijn er 52 wonderen die helemaal niets klaarmaken dit seizoen, maar toch mooi in de kwartfinales van de Brutobokaal staan, terwijl teams als RC Automobiles, KV Heteren, Bens Ladies en Jetzt Zaubern Sie er al uitliggen. Voor Jetzet Zaubern Sie is deze beurt een regelrechtre ramp. Jan heeft het hele seizoen al onder vuur gelegen, maar bleef totaan deze sessie overeind. De "ondergang" is dan des te schrijnender. Verliezen van een NMR-end FC Kail (zijn broer), puntverlies tegen hekkesluiter Peanuts en kansloos thuis in de beker verliezen. Overigens ondervinden de GM's toch een zeker gevoel van "zo dan overkomt jou ook eens, wat je ons iedere beurt aandoet", maar goed. Van harte beterschap. Volgende beurt valt er veel goed te maken met een uitwedstrijd tegen het alsmaar stijgende Dynamo Nizhne Kolymsk en een thuiswedstrijd tegen Stars United dat zelf Baranka op bezoek krijgt. Om het verhaal rond te maken: Baranka krijgt thuis met angstgegner Feldmarshall te maken en FC Erno staat nu al tweede.
Goed, wat valt er nog meer te melden... Go Ahead haalt drie overwinningen waaronder de uitwedstrijd tegen het gevreesde Bens Ladies en kan de volgende beurt aan de bak met een dubbele ontmoeting tegen koploper Buffalos. Dat kon wel eens allesbeslissend zijn.

Verder de mooie strijd tussen Gebitssanering, KV Heteren en het Bosch in divisie 3B., maar het spannendste is de stoelendans in de tweede divisie. Momenteel zit RC Automobiles op de mooiste stoel, maar de vraag is voor hoe lang.
Een hele keurige binnenkomst van twee nieuwelingen: zowel ATGC als Seppi's Surprise (alias Nihilist Order) kunnen erg tevreden zijn met een mooie thuisoverwinning, terwijl ook Peanuts een onverwacht punt pakt.

Dan is er de kwestie van de Europa Cup. Onze afvaardiging ziet er als volgt uit:

Europa Cup I: Pims Toupetje, Gerard Voorintholt.
Europa Cup II: RC de Automobiles, Ronald Mulder
Europa Cup III: Go Ahead, Theo Jansma
Flying Buffalos, Paul Stouthard

Het is het verstandigste als jullie zelf contact met Albertus opnemen en hem geld voor zijn onkosten geven (15 gulden denk ik). Albertus Koster woont op het adres Elderom 313-14, 5831 TS Boxmeer, 08855-72361.
Allemaal veel succes en denk erom: wie namens de Brutus NMRt, is het jaar erna uitgesloten van deelname.

PROBLEEMPJES

Adressenboekje:		René de Winter, Heelalstraat 59, 3328 GE Dordrecht, tel: ??? Richard Schuil, Noorderbinnensingel 93, Groningen, 050-183165 Frits Meijer, Newa 87, 1186 KE Amstelveen, tel: 020-472765 Erik Joustra Tel: 01720-90316 Theo Boomsma Tel: 05190-7270
Royal CCC	:	Holleman 4 caps in MF na beurt VI.
Les Etrangers	:	Marco van Basten 2 goals, Snelders 2 minder. 667+600=1267!
Ion Cum Suis	:	Je hebt per ongeluk 2 spelers die Servus heten. Hernoem één van de twee. Thuisvoordeel 7, 1 hardheid geschrapt.
RCA	:	Dodge twee keer opgesteld. Vervangen door Drakulich, geschoven met Scorpio.
Seppi's	:	GK/SW-area verhogen kost twee punten per level. Federalist mocht bij wijze van uitzondering verkocht worden.
Baranka	:	Jamanata in bekerwedstrijd uit positie: -1.
Effect	:	Bugatti twee keer zo sterk. NTB: Fuseki en Bugatti van linie verwisseld, thuisvoordeel geredistribueerd, hardheid -1.
Jetzt	:	Ersatzspieler scoorde.
Peanuts	:	Dat is niet het geval; twee punten per level. Tien spelers opgesteld in tweede wedstrijd, Lucy toegevoegd.
General	:	Uit/thuis omgedraaid.
Dynamo	:	Poloe nog niet ingespeeld op MF. In match 11 wel in DF.
Sweet Feet	:	Het is beurt VI, stommeling! Let voortaan wat beter op. Doelsaldo (21-61), DP's 88, GPP's 16.
Buffalos	:	Na onderling overleg hebben we besloten de uit positie caps in de replays niet mee te tellen. Nashua ingespeeld in match 11, Fluffy in match 12 en Sarkoy in de beker. 600 Kfl proberen in te pikken hè?
Stars United	:	Pelagatti was dit seizoen al bij een transfer betrokken en is niet naar het buitenland verkocht. Buitenland verkopen vinden plaats na de wedstrijden!
Verfdoos	:	Geen aftrek voor DP's.
Burdies	:	Van je boden op de transfermarkt klopte niet veel.
FC Tobeme	:	Xander was al ingespeeld in de bekerwedstrijd.
FC Kail	:	VP's naar Pat End en Nautilus.

APPRENTICES

Pim's Toupetje	: Klungel
Stars United	: Kromme
General	: Tempo, Page
De 52 Wonderen	: Poker, Eenentwintigen
52 Girls	: Effie
Burdies CT	: Schuurspons
Drop Boys	: Laurier, Groentjes

TOPSCORERS

I.	Hemmet (Begrippen)	14
II.	Monroe (Ben's Ladies)	15
III.	Theo (KV Heteren), Zenuw (Gebitssanering)	13
IV.	Jamanota en Jucuri (Baranka Arubas), Basta (Stars United)	11

SCHORSINGEN EN BLESSURES

Jonge Helden : Olijfje, Liesje, Minotaur.
Pim's Toupetje : Jacobs.
Go Ahead : Furikawari, Nadare.
Schop Viet : Driehoek.

Winterslag : Zaharoff, StJoris.
Ben's Ladies : Monroe, Donna, Dales.
ATGC : Moreley.
Les Etrangers : Bosman (2), Gullit (2), Koeman (2).
RCA : Ma Serati, Martin.
Ion Cum Suis : Ion (2).
Airraiders : Nimrod (2), Tomcat.
Royal CCC : Carnal Justice, Tender Youth.
Noar Veur'n : Woooaaaaa!!!, Sjöwall, Bennie van Suucker.

Rommeldamse FC : Joost.
Burdies CT : Trekker (2).
RAFLE : Pablo, Ricardo, Sigmund.
Seppi's Surprise : Monopoly, Communist.

Jetzt Zaubern Sie : Bananenflanke, Niemand.
Nizhne Kolymsk : Coriol, Dzindzhi.
FC Tobeme : Lex, Xander (2), Paulus (2), PJA Bremer.
Stars United : Basta, Gulliman.

DIVISIE 1

Beurt VI, match 11

FLYING BUFFALOS - SWEET FEET 5 - 0
goals: Nashua (2), Wodan (2), Fluffy /-.

FC SPEL VERENIGD - GO AHEAD 1 - 3
goals: Tikkertje/Shimari, Joseki, Aji-Keshi.
geel: -/Joseki.

BEGRIPPEN - PIM'S TOUPETJE 2 - 0
goals: Hemmet, Hammond/-.
geel: -/Frith, Sjef, Stockings, Buik.
rood: -/Jacobs.

JONGE HELDEN - VV DE VERFDOOS 6 - 4
goals: Kleenex (2), Ernie, Minotaur/Kobalt, Phtalo, Rood, Oranje (p).
Umber Hulk, Pruimpit
geel: Bud, Matador, Umber Hulk/-.
rood: Olijfje, Liesje, Minotaur/-.

NICE NAMES - BRITISH PRIME NO. 10 0 - 1
goals: -/Percival.

Beurt VI, match 12

BRITISH PRIME NO. 10 - FLYING BUFFALOS 4 - 3
goals: Grenville (2), Jones (2)/Wodan, Prince, Nimrod.

GO AHEAD - NICE NAMES 4 - 0
goals: Shimari, Tsuke (2), Joseki/-.

SWEET FEET - JONGE HELDEN 5 - 7
goals: Maya (2), Grootgrut (2), Kiwi/Gatenkaas (2p), Kleenex (2),
Umber Hulk (2), Pruimpit.
geel: Lux, Maya/Olijfje, Acid Blob, Matador, Ernie, Umber Hulk.
rood: Driehoek/-.

PIM'S TOUPETJE - FC SPEL VERENIGD 4 - 1
goals: Gerardinho, Stockings, McMuir, Bilnaad/Risk.

VV DE VERFDOOS - BEGRIPPEN 4 - 1
goals: Stilleven (2), Phtalo, Rood/Hemmet.

Divisie 1		W	D	L			VP	dp	gpp	geld	naam
1. Buffalos	12	9	0	3	18	(15- 8)	4	0	11	383	P. Stouthard
2. Go Ahead	12	8	1	3	17	(38-20)	5,5	40	9	600	Theo Jansma
3. Verfdoos	12	7	2	3	16	(55-32)	4	64	0	188	Henry Jansen
4. Pim's Toupetje	12	6	1	5	13	(43-26)	3	128	11	950	G. Voorintholt
5. Jonge Helden	12	5	3	4	13	(22-34)	4	62	20	1080	Hilde Niezen
6. British Prime	12	5	2	5	12	(26-28)	5,5	12	22	660	Paul v. Leijen
7. Begrippen	12	4	2	6	10	(26-19)	3	0	25	647	G. Koster
8. Nice Names	12	4	1	7	9	(15-34)	2,5	92	19	100	R. Voorintholt
9. Sweet Feet	12	3	1	8	7	(26-73)	2,5	106	16	2090	Nico Viet
10. Spel Verenigd	12	1	3	8	5	(12-39)	2	98	10	1579	Wilem Mallon

DIVISIE 2

Beurt VI, match 11

RACING CLUB DE AUTOMOBILES - KV WINTERSLAG 10 - 5
goals: Porsche (2p+2), Brederode (2), Scorpio (2)/Hemingway (2), Bontempini,
Martin, Peel Aschbeck, Sihaya.
geel: -/Schoppenaas, Aschbeck, Sihaya.
rood: -/Zaharoff, St. Joris.

ROYAL CCC - NOAR VEUR'N 2 - 0
goals: Pleesure, Youth/-.
geel: Karwei, Yggdrasil, Lewonrith, Pleesure/-.
rood: Carnal Justice, Youth/-.
inj: -/Sjöwall, Van Suucker.

AIRRAIDERS - LES ETRANGERS 5 - 3
goals: Starfighter (p), Phantom (2), Galaxy, Crusader/Kieft, Bosman, Witschge.
geel: -/Krol, Van Tiggelen, Kieft, Bosman.
rood: -/Gullit, Koeman.

ALL TIME GREATEST COMPOSERS - ION CUM SUIS 2 - 1
goals: Albinoni, Messiaen (p)/Cives.
geel: -/Cives, Heijmans, Servus.

BEN'S LADIES - SV HOMERUS ILIAS & ODYSSEE COMBINATIE 3 - 4
goals: Divine, Monroe, Melissa/Palamedes, Odysseus, Eenoog, Iphegeneia.
geel: Mata Hari, Divine, Monroe, Jatter M./-.

Beurt VI, match 12

KV WINTERSLAG - ALL TIME GREATEST COMPOSERS 2 - 0
goals: Sihaya, St. Joris/-.
geel: -/Mozart, Scarlatti, Carpentier.
rood: -/Morely.

ION CUM SUIS - ROYAL CCC 3 - 1
goals: Cives, Chorus, Servus/Holleman.
rood: Ion/-.

LES ETRANGERS - BEN'S LADIES 2 - 1
goals: Gullit, Van Basten/Monroe.
geel: Van Tiggelen/Monroe, Creusa.
rood: Bosman/-.

NOAR VEUR'N - AIRRAIDERS 7 - 0
goals: Van Berkel, Mevrouw Hop-Sakee, Simon (2), Blotisnivic (2), Wooosaal/-.
geel: Shöwall, Bintwie/Phantom, Galaxy.
rood: Wooosaal/Nimrod.

SV HOMERUS ILIAS & ODYSSEE COMBINATIE - RACING CLUB DE AUTOMOBILES 1 - 3
goals: Agamemnon (p)/Peu Geot, Brederode, Martin.
geel: -/Revolvo.
rood: -/Martin.

Divisie 2

			W	D	L			VP	dp	gpp	geld	naam
1.	RC Automobiles	12	6	4	2	16	(55-34)	4,5	126	10	1358	R. Mulder
2.	Royal CCC	12	6	3	3	15	(48-21)	3,5	102	2	140	Kor Eeftink
3.	Ben's Ladies	12	6	3	3	15	(39-21)	2,5	148	6	100	R. Schuil
4.	Noar veur'n	12	6	1	5	13	(28-21)	3	46	0	140	H. Koning
5.	SV Homerus	12	6	1	5	13	(28-26)	3	24	24	1086	A. Koster
6.	Ion Cum Suis	12	5	1	6	11	(43-29)	3	94	0	140	Liuwe Westra
7.	KV Winterslag	12	4	2	6	10	(28-37)	3	56	22	980	R. de Winter
8.	ATGC	12	5	0	7	10	(19-33)	3	42	14	1000	T. Boomsma
9.	Etrangers	12	5	0	7	10	(29-52)	3	106	12	140	Erik Joustra
10.	Airraiders	12	3	1	8	7	(29-73)	3	68	8	630	G. van de Vegt

DIVISIE 3A

Beurt VI, match 11

HET BOSCH - 52 GIRLS 5 - 1
goals: Houter, Struik, Vogelkers, Stam (2)/Lineander.

DE 52 WONDEREN - FC DROP BOYS 2 - 1
goals: Zwikken, Klaverjassen/Katjes.

RAFLE - BURDIES CLEANING TOOLS 1 - 0
goals: Bjørn/-.
geel: Siegfried, Arne, Pablo/-.

GEBITSSANERING - SEPPI'S SURPRISE 3 - 0
goals: Palmolive (p), Wortelkaneel, Niehe/-.
geel: -/Altruïst, Collectivist, Egoïst, Hedonist.
rood: -/Monopoly.

KV HETEREN - ROMMELDAM FC 4 - 3
goals: Theo (2), Klaas (2)/Hyper, Snuf, Walrus.

Beurt VI, match 12

FC DROP BOYS - HET BOSCH 2 - 2
goals: Dropknop, Kruisdrop/Spar, Den den.

ROMMELDAM FC - RAFLE 3 - 0
goals: Joost, Waggel (2p)/-.
geel: -/Sigmund, Ricardo, Pablo.
inj: Joost/-.

BURDIES CLEANING TOOLS - GEBITSSANERING 2 - 0
goals: Borstel, Mop/-.
geel: Mop, Ladder/-.
rood: Trekker/-.

52 GIRLS - KV HETEREN 1 - 4
goals: Pico/Gerrit, Willem, Wiebre, Klaas.

SEPPI'S SURPRISE - DE 52 WONDEREN 2 - 0
goals: Communist, Atheïst/-.
geel: Altruïst, Extremist/-.
rood: Communist/-.

Divisie 3 A

		W	D	L			VP	dp	gpp	geld	naam
1. Gebitssanering	12	9	0	3	18	(37-19)	4	0	10	1115	John Leung
2. KV Heteren	12	8	2	2	18	(31-13)	4	40	13	1090	Henk Revet
3. Het Bosch	12	7	3	2	17	(34-14)	3,5	42	13	300	Martin Vlet
4. Burdies CT	12	6	2	4	14	(20-14)	3	86	3	140	Bert Vlet
5. Rommeldam	12	6	1	5	13	(37-32)	3	34	21	1480	F. de Groot
6. RAFLE	12	6	1	5	13	(21-21)	3,5	130	20	472	Paul Shah
7. Seppi's Surprise	12	2	4	6	8	(7-16)	3	44	24	960	Frits Meijer
8. Drop Boys	12	3	2	7	8	(27-38)	3	76	15	660	R. Brouwer
9. 52 Girls	12	2	2	8	6	(17-41)	2	0	22	125	Rob van W.
10. De 52 Wonderen	12	1	3	8	5	(7-32)	4,5	76	0	440	Auke Stegink

DIVISIE 3 B

Beurt VI, match 11

BARANKA ARUBAS - PEANUTS 10 - 0
goals: Biento (2), Jamanota (2), Testarossa (3), Kleine Jamanota (2), Urataka/-.

EFFECT '89 - DYNAMO NIZHNE KOLYMSK 2 - 6
goals: HSS, Eurotunnel (p)/Gr"njarov (2), Ivanchuk, Dzindzhi, Reaper (2).
geel: -/Poloe, Petrosjan, Coriol, Ivanchuk, Dzindzhi.

FC IK - GENERAL FELDMARSHALL 5 - 1
goals: Erno3, Erno9, Erno10 (2), Erno13/Dietrich.

JETZT ZAUBERN SIE - FC KAIL 0 - 1
goals: -/Count.
geel: Einsatzfreudich, Stürmer, Niemand/-.
rood: Bananenflanke/-.

FC TOBEME - STARS UNITED 4 - 0
goals: Xander, John, Paulus, Alec/-.
geel: Paulus/-.
rood: PJA, Xander/-.

Beurt VI, match 12

DYNAMO NIZHNE KOLYMSK - BARANKA ARUBAS 1 - 1
goals: Dzindzhi/Jucuri.
geel: Dzindzhi/-.

STARS UNITED - EFFECT '89 5 - 4
goals: Basta (2), Gijp (2), Achterinthol/Eurotunnel (p), HSS, Fuseki, Dobbeljoe.
geel: Slager, Basta/DSM.

FC KAIL - FC IK 0 - 3
goals: -/Erno6, Erno7, Erno11.

PEANUTS - JETZT ZAUBERN SIE 0 - 0
geel: -/Laufpensum.
rood: -/Niemand.

GENERAL FELDMARSHALL - FC TOBEME 0 - 3
goals: -/Jean, John, Johannes.
geel: -/Alec, PJA, Paulus, Paul
rood: -/Xander.

Divisie 3B		W	D	L			VP	dp	gpp	geld	naam
1. Baranka Arubas	12	8	3	1	19	(48-12)	4,5	58	4	290	P. Vogelzang
2. FC Ik	12	8	2	2	18	(38-19)	4	32	0	1350	E. Eekelschot
3. Jetzt Zaubern Sie	12	6	3	3	15	(37-20)	2,5	96	6	164	Jan de Groot
4. Stars United	12	7	0	5	14	(35-24)	3	118	6	240	Peter Ipema
5. FC Kail	12	6	0	6	12	(24-25)	3	46	16	439	G. de Groot
6. Nizhne Kolymsk	12	4	3	5	11	(22-36)	3,5	82	16	300	W. Moene
7. FC Tobeme	12	5	0	7	10	(24-30)	5	166	5	970	Alex de Wit
8. Effect '89	12	3	2	7	8	(24-34)	2	24	3	900	J. van Alphen
9. General Feldm.	12	3	1	8	7	(29-50)	2,5	74	6	1140	A. Dekker
10. Peanuts	12	2	2	8	6	(18-43)	3	62	22	320	Rein v/d Meij

BRUTOBOKAAL

ROMMELDAMSE FC - FLYING BUFFALOS 3 - 4

FC TOBEME - PIM'S TOUPETJE 4 - 2
geel: Jean, John, Johannes, Lex/-.
rood: Paulus/-.

FC SPEL VERENIGD - VV DE VERFDOOS 0 - 0

Replay:

VV DE VERFDOOS - FC SPEL VERENIGD 2 - 1

BRITISH PRIME NO. 10 - ROYAL CCC 7 - 1

BEN'S LADIES - GO AHEAD 3 - 4
geel: Eva Braun, Prima Donna, Dales/-.
inj: -/Furikawari, Nadare.

BARANKA ARUBAS - RAFLE 3 - 2
geel: -/Zyrxan.
rood-/Ricardo.

JETZT ZAUBERN SIE - VV GEBITSSANERING 0 - 2

DE 52 WONDEREN - SWEET FEET 1 - 0

LOTING KWARTFINALES

VV DE VERFDOOS - VV GEBITSSANERING
FLYING BUFFALOS - GO AHEAD
FC TOBEME - DE 52 WONDEREN
BARANKA ARUBAS - BRITISH PRIME NO.10

Het eerst genoemde team speelt thuis. Bij een gelijkspel wordt er een replay verspeeld. Die replay vindt plaats op het terrein van de in de vorige wedstrijd uitspelende ploeg. Bij een tweede gelijkspel worden er penalties genomen.

TRANSFERMARKT

BUITENLAND

FC Ik	: Erno2, SW 7 III, 560 Kfl; Erno8, FW 3 A, 300 Kfl.
Jetzt Zaubern Sie	: Blitzschnell, FW 7 III, 280 Kfl; Laufpensum, DF 7 III, 280 Kfl.
FC Tobeme	: Johannes, FW 7 III, 280 Kfl.
ATGC	: Händel, MF 5 III, 200 Kfl.
RCA	: Alfa Romeo, FW 3 A, 300 Kfl.
Homerus	: Cycloop, FW 2 A, 200 Kfl; Orestes, MF/FW 7 II, 525 Kfl.
Airraiders	: Cessna, FW 2 A, 200 Kfl.
Etrangers	: Cruyff, MF/FW 6 III, 300 Kfl; Neeskens, MF/FW 6 III, 300 Kfl.
Ion Cum Suis	: Ara, FW 4 A, 400 Kfl.
Seppi's Surprise	: Federalist, GK 6 III, 480 Kfl.
RAFLE	: Zenulabdin, MF 2 A, 200 Kfl.
Verfdoos	: Ultramarijn, DF 6 III, 240 Kfl; Vermiljoen, MF 6 III, 240 Kfl.
Spel Verenigd	: Koekhappen, FW 2 A, 200 Kfl; Titan, FW 2 A, 200 Kfl.
Sweet Feet	: Floral, MF 2 A, 200 Kfl; Fa Beauty, MF 2 A, 200 Kfl.
Jonge Helden	: Pruimpit, DF/MF/FW 5 III, 300 Kfl; Matador, MF/FW 6 III, 300.

ONDERLINGE VERHANDELINGEN

Van Pim's Toupetje naar Royal CCC: Klootjoker (FW 6 III, 10 DP's) voor 290 Kfl.

GM-TRANSFERMARKT

(1)	DF/MF/FW 6 I	Hoogglans	876 Kfl	VV de Verfdoos
(2)	FW 8 II	Gerrie Mühren	634 Kfl	Les Etrangers
(3)	FW 10 IV	John Rep	633 Kfl	Les Etrangers
(4)	FW 4 A	Janet Jackson	610 Kfl	Ben's Ladies
(5)	SW 7 II	Louise	1052 Kfl	52 Girls
(6)	DF/MF 7 II	Baranca Corá	320 Kfl	Baranka Arubas
(7)	DF 8 I	Mavis	952 Kfl	52 Girls
(8)	GK 8 III	Ancilla	540 Kfl	Ion Cum Suis
(9)	DF/MF/FW 6 I	Reserve2	332 Kfl	RAFLE
(10)	MF 9 IV	Cybern	482 Kfl	Flying Buffalos
(11)	MF 8 I	Fritz von Thurn und Taxis	916 Kfl	Jetzt Zaubern Sie
(12)	DF 8 III	Baflo Bill	434 Kfl	Nice Names
(13)	DF 4 A	Yuggie'n	900 Kfl	Noar Veur'n
(14)	DF 8 II	Wap	479 Kfl	Burdies CT
(15)	MF 8 II	Gran Tonel	410 Kfl	Baranka Arubas
(16)	FW 7 III	Stofzuiger	301 Kfl	Burdies CT

DE TRANSFERMARKT IS NU GESLOTEN!!!

Aantekeningen en andere waardevolle notities.

Gemeinsam in die (Erregungs-) Kurve



DRUKWERK

AAN:

Afzender:

Gerrit-Jan Hondelink
Zwartewaalstraat 97
3081 HW Rotterdam
tel: 010-4840162
GIRO: 5705744

Heeft ,,Erik v.d. Berg'' zin om eens een avondje te stappen met dat oer saaie meisje uit de Alpen expres van 24-3 zodat zij ook eens 7-up over z'n blouse kan gooien? Br. o. nr. 100-20350 bur. v.d. blad.